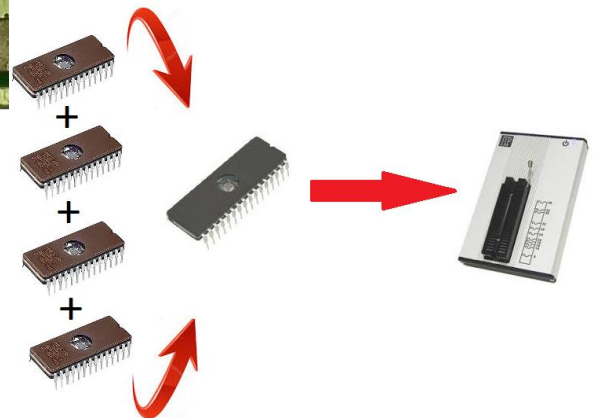
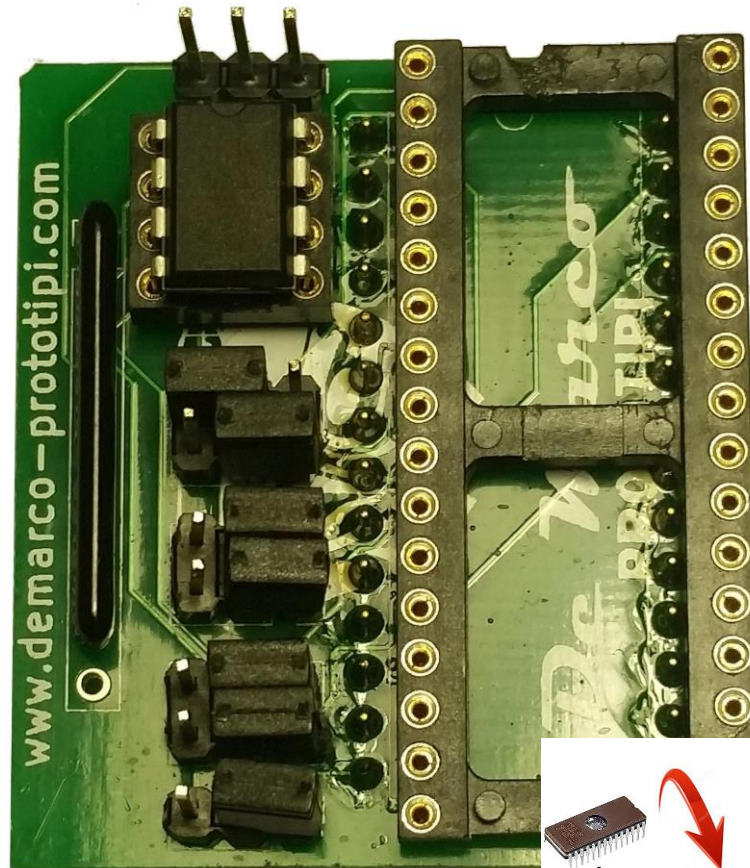


# Mr. HIDE Race

Switck Multi EEPROM 2-4-6-8-16-32 e 64 Mappe



Rev. 2.0 – 12/08/2021

**De Marco** Prototipi S.R.L.  
Via Maggia N°45 73042 Casarano  
P.Iva / Cod.Fisc. 04247520754  
Ph.:+39-0833/591600  
Fax.:+39-0833/502021  
Web: [www.demarco-prototipi.com](http://www.demarco-prototipi.com)  
E-Mail:[info@demarco-prototipi.com](mailto:info@demarco-prototipi.com)

# 1. Installazione

Mr.Hide Race è un dispositivo per la gestione di EEPROM della serie 27Cxxx, si installa in sostituzione della EPROM originale.

Nella versione manuale è possibile gestire 2 o 4 mappature con interruttore rotativo fornito nel kit, mentre se collegato al nostro conta marce Shift PROTO XX, può gestire fino a 64 mappature diverse (con EPROM 27C128).

## 2. Pin OUT

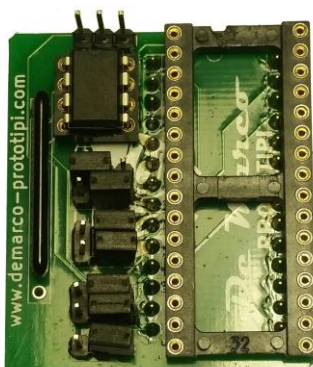


Fig.1 Pin Out del dispositivo

L'alimentazione è prelevata direttamente dalla EPROM (vedi esempi in seguito) e collegata a +5V e GND.

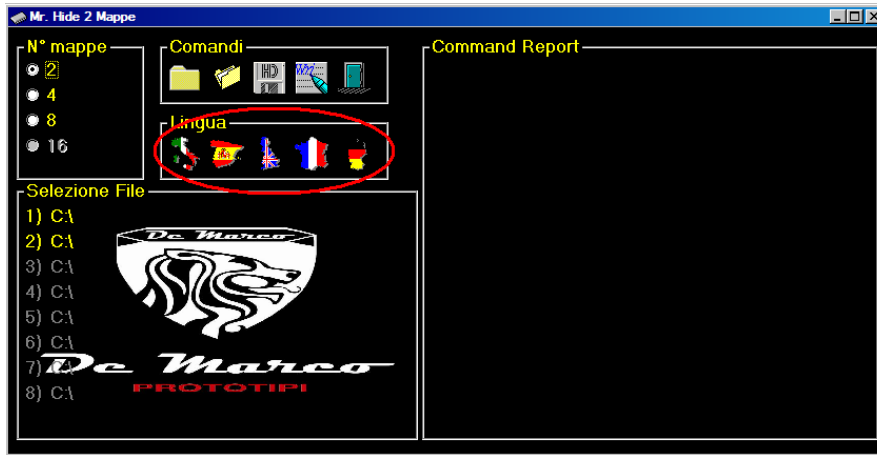
Il segnale a +5V può essere prelevato dal segnale di alimentazione sensori, dal pin positivo di alimentazione della EPROM o generato tramite un integrato 7805 alimentato a 12V, lo stesso dicasi per il GND.

## 3. Programmazione della Race

Al fine di far funzionare il dispositivo correttamente è necessario programmare la Memoria Race, creando un file frutto della somma di tutti i file che il kit Mr.Hide dovrà gestire.

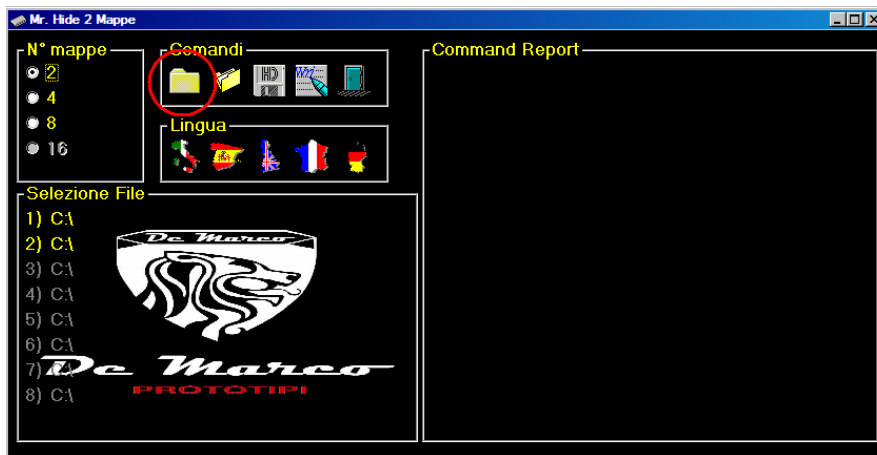
Per chiarezza, si supponga di dover usare il Mr.Hide Race per gestire due differenti memorie (la procedura è la stessa in caso di un numero maggiore), ad esempio una per alta potenza, e una per avere consumi più contenuti, entrambe queste memorie devono essere unite in una sola (le stesse saranno gestite da Mr.Hide Race come se fossero 2 o più), ed inserite in una memoria di opportuna capienza inviata nel kit.

Scaricate ed installate il software Mr.Hide Joiner (Windows 7 tested) da sito demarco-prototipi, a seguire lanciate il programma, e selezionate la vostra lingua (Vedi Fig.2).



**Fig.2 Software Mr. Hide:Selezione Lingua**

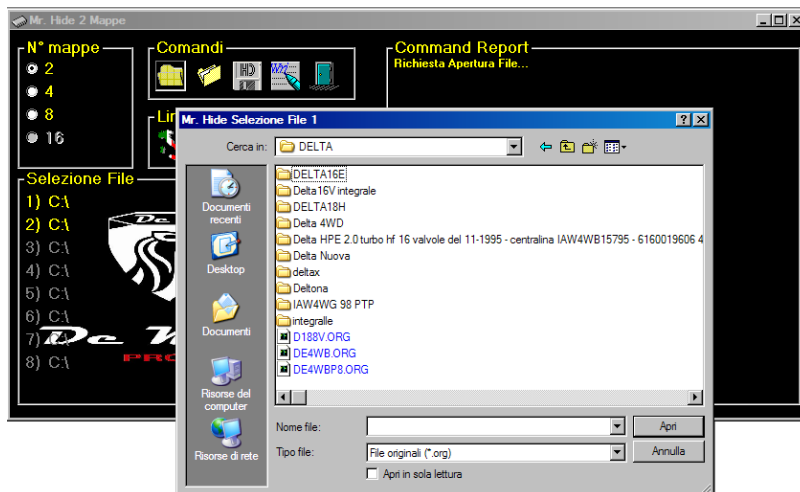
Selezionate il primo pulsante di opzione se i file sono solo 2, altrimenti potrete selezionare il numero di mappe di vostro interesse (4,8,16...).



**Fig.3 Software Mr. Hide: Comando apri**

Cliccando sul pulsante "Apri" nel frame "Comandi", verrà aperta una finestra che permette di selezionare i vari file da unire.

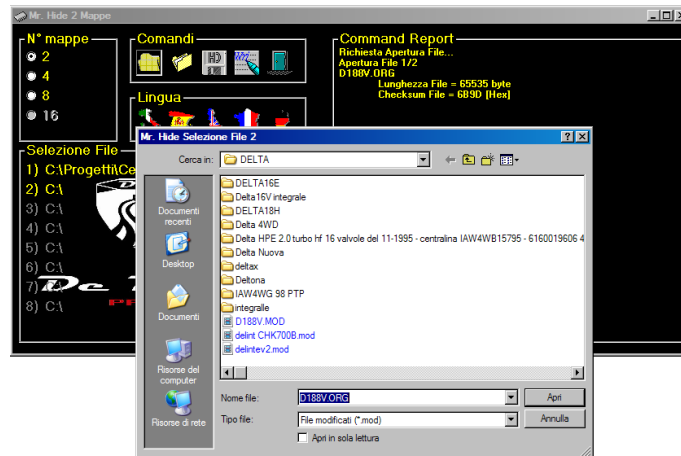
Il primo filtro di default permette di selezionare il file originale (\*.org), se i file di vostro interesse ha una estensione differente, è sufficiente selezionare il filtro generico (\*.\*)



**Fig.4 Software Mr. Hide: finestra selezione primo file**

Dopo la selezione, automaticamente, verrà aperta una seconda finestra nella quale si potrà selezionare il secondo file (lo stesso avverrà per la selezione di eventuali altri file successivi).

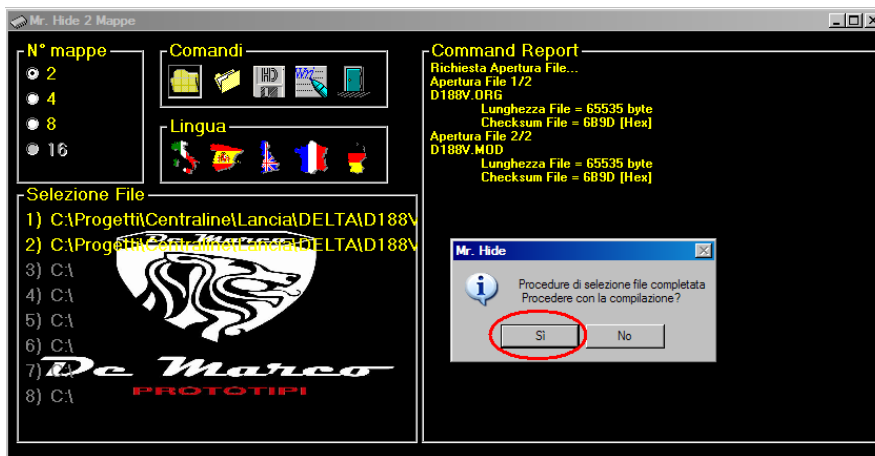
Tutti i file selezionati saranno listati nel Frame "Command Report", degli stessi sarà listato il nome, la lunghezza e il "Checksum" esadecimale, questo da un'idea della congruenza del file selezionato.



**Fig.5 Software Mr. Hide: finestra selezione secondo file**

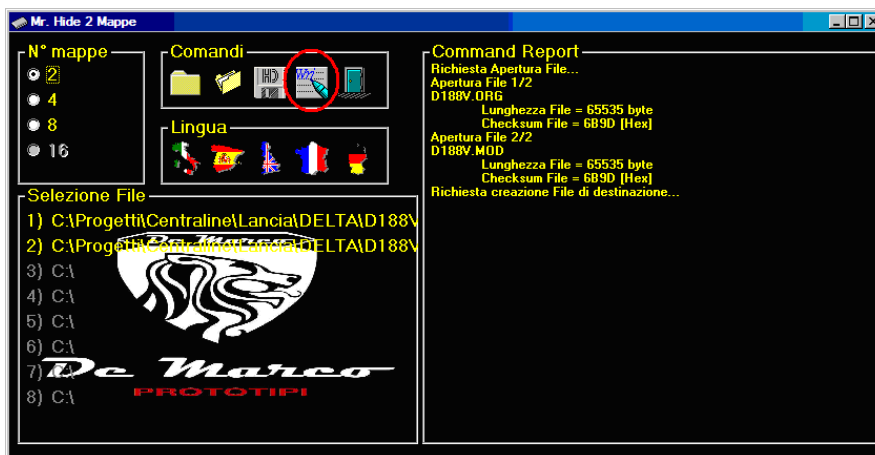
Selezionato l'ultimo file, automaticamente verrà aperto un popup, il quale chiede se procedere con la giunzione dei vari file (Vedi Fig.6).

Se la selezione risulta corretta, si può cliccare su "sì", cliccando su "no" la compilazione sarà interrotta.



**Fig.6 Software Mr. Hide: Popup compilazione**

Se per errore cliccate su no, ma avete selezionato i file, è sufficiente cliccare sul pulsante compila (Vedi Fig.7), e la finestra di compilazione sarà riaperta.



**Fig.7 Software Mr. Hide: Pulsante compilazione**

Una volta selezionati i vari file, comparirà un'ultima finestra, in essa sarà necessario dare il nome e l'indirizzo del file compilato.

Il file compilato dovrà essere inserito all'interno della EPROM fornita nel Kit.

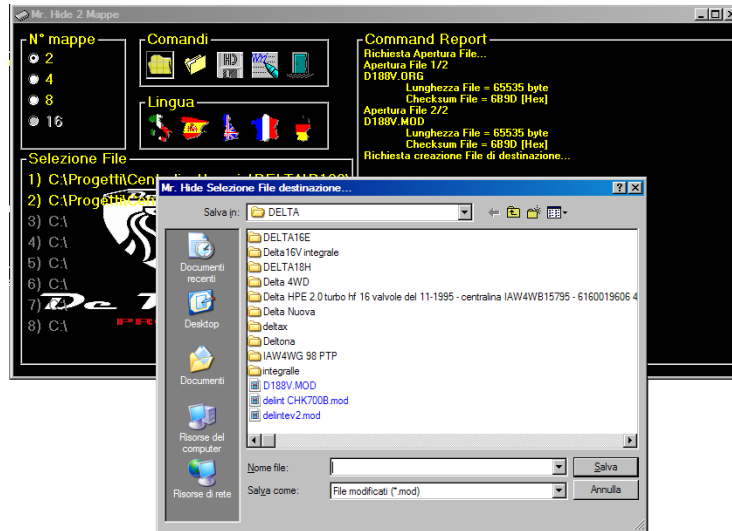


Fig.8 Software Mr. Hide: Finestra selezione file compilato

Al termine della compilazione il software restituisce la lunghezza del file ed il nuovo checksum, calcolato sul nuovo file.

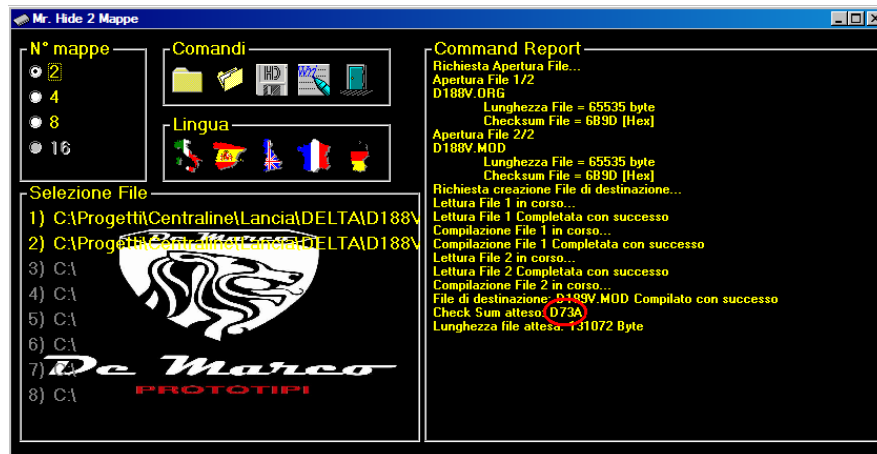


Fig.9 Software Mr. Hide: Finestra file compilato con nuovo checksum e nuova lunghezza file calcolati

Se si vuole salvare la configurazione dei file selezionati, sarà sufficiente cliccare sul pulsante con il disco floppy (Vedi Fig.10), la stessa potrà essere richiamata in seguito (questa funzione è utile nel caso di modifica dei file), se i file vengono modificati sarà necessario ricompilare il file tramite l'apposito pulsante (Vedi Fig.7).



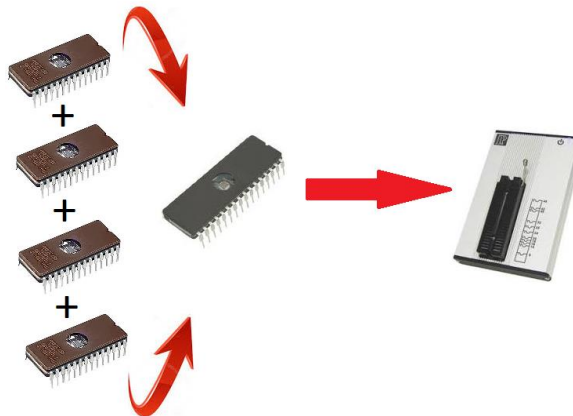
**Fig.10 Software Mr. Hide: pulsante salvataggio configurazione file**

Per richiamare la configurazione dei file selezionati, sarà sufficiente cliccare sul pulsante recante la cartella aperta (Vedi Fig.11)



**Fig.11 Software Mr. Hide: pulsante apri configurazione file**

















Una volta terminata l'operazione, sarà necessario trasferire il file compilato dentro alla memoria destinata ad essere gestita dal kit Mr.Hide Race







**Fig.12 schema intuitivo del kit Mr. Hide – RACE**

#### 4. Selezionare la EPROM di Ingresso e Uscita

Per EPROM di ingresso si intende la EPROM originale della ECU, per EPROM di uscita si intende la EPROM presente su Mr.Hide Race.

CONFIGURAZIONE JUMPER 27C128			
MAPPE EPROM	INPUT EPROM	OUTPUT EPROM	Configurazione
8	27C128	1001	 JP3  JP2  JP1  JP0
16	27C128	2001	 JP3  JP2  JP1  JP0
32	27C128	4001	 JP3  JP2  JP1  JP0
64	27C128	8001	 JP3  JP2  JP1  JP0

**CONFIGURAZIONE JUMPER 27C256**

MAPPE EPROM	INPUT EPROM	OUTPUT EPROM	Configurazione
4	27C256	1001	
8	27C256	2001	
16	27C256	4001	
32	27C256	8001	



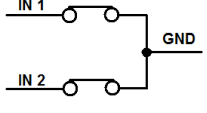
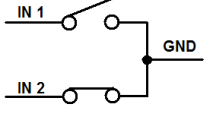
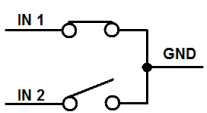
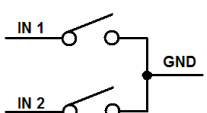
**CONFIGURAZIONE JUMPER 27C512**

MAPPE EPROM	INPUT EPROM	OUTPUT EPROM	Configurazione
2	27C512	1001	
4	27C512	2001	
8	27C512	4001	
16	27C512	8001	

## 5. Come attivare una specifica mappa su Mr. Hide - RACE?

Mr. Hide RACE gestisce fino a 8 mappature seguendo un codice binario (Vedi Tabella).

Qui di seguito una tabella che aiuta a capire il sistema di funzionamento in codice binario

MAPPA SCHEMA	IN 1	IN 2	INTERRUTTORE
0	0	0	
1	1	0	
2	0	1	
3	1	1	

Tab.1 Schema di funzionamento Binario Mr. Hide RACE

## 6. Come attivare una mappa di Flat Shift.

Il flat shift permette di staccare la frizione senza rilasciare l'acceleratore, per fare questo però è necessario attivare una mappatura con un limitatore sufficientemente basso per garantire l'innesto della marcia mantenendo il motore prossimo al regime di coppia massima.

Si può realizzare questo con un pulsante normalmente chiuso, il quale si apre alla pressione della frizione.

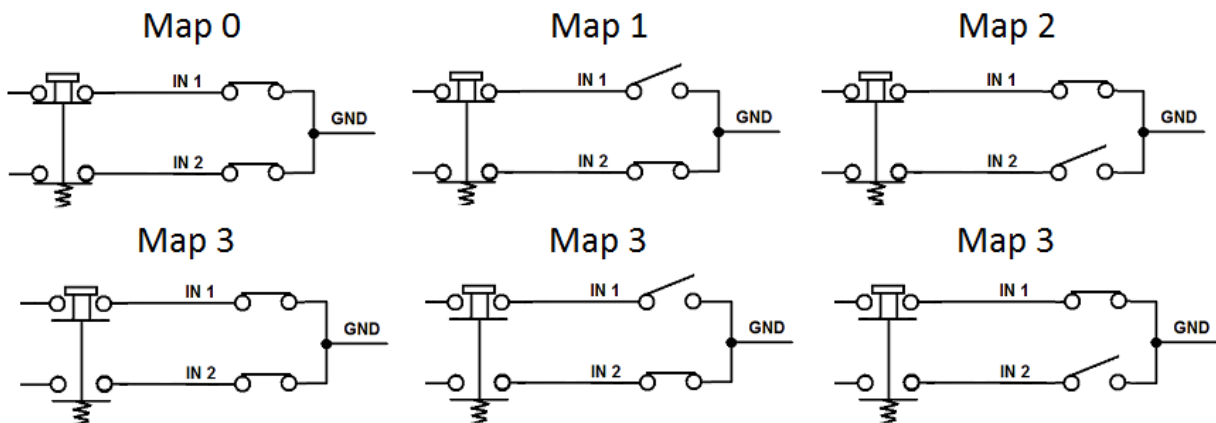


Fig.13 possibile configurazione per Flat Shift, con pulsante in serie sulla frizione

Seguendo lo schema su riportato, si aggiunga un pulsante NC in serie agli ingressi IN 1 e IN 2, il pulsante deve essere collegato alla frizione, e si deve aprire quando la frizione viene staccata.

## 7. Usare MR. Hide RACE gestione launch control.

Si può usare MR. Hide RACE per ottenere un launch control molto economico, direttamente installato sulla vostra ECU.

Per ottenere questo è sufficiente preparare una mappa la quale presenta una potenza ed una coppia al limite della tenuta delle gomme, la stessa garantisce la massima accelerazione in partenza.

Il kit viene fornito con un interruttore rotativo, già configurato per selezionare fino a 4 differenti mappe (si può configurare l'interruttore per selezionarne 2, 3 o 4 mappature, ma è necessario scrivere 4 mappe nella EPROM).

Per usare **MR. Hide RACE** come **launch control** procedere come segue.

Seguendo lo schema su riportato, si aggiunga un pulsante in parallelo all'interruttore. In ogni caso alla chiusura del pulsante (Fig.3), verrà attivata la mappa 0 senza configurare il l'interruttore in una particolare posizione, al suo rilascio si ritorna alla configurazione precedente.

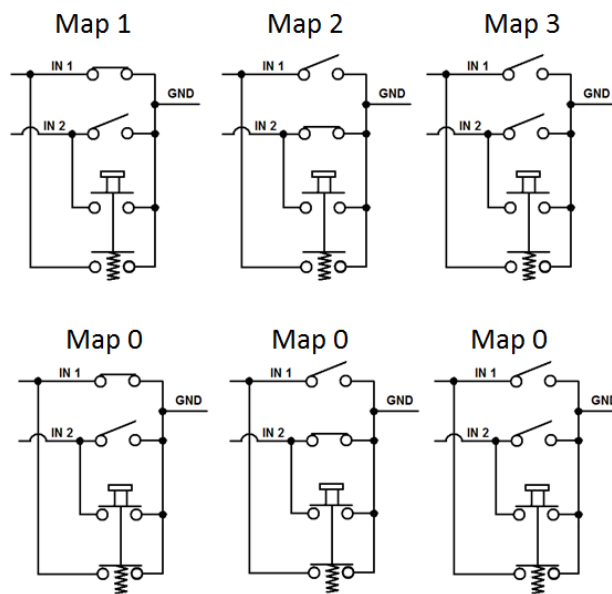
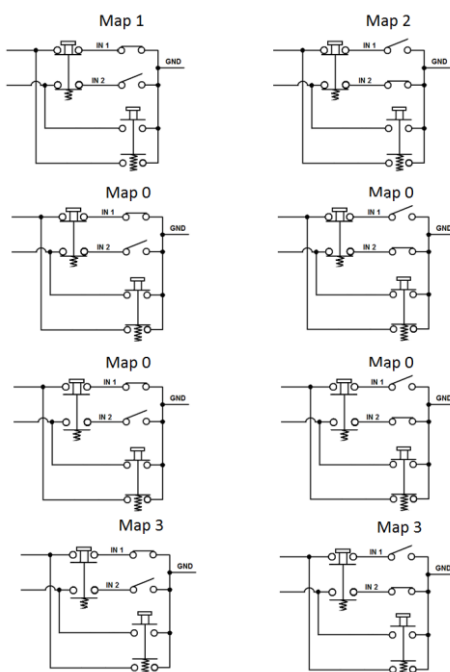


Fig.14 possibile configurazione per launch control, con pulsante in parallelo

## 8. Flat shift e Launch control

Il pilota può avere l'esigenza di voler controllare sia il Flat Shift che il Launch Control sulla stessa elettronica, qui di seguito la soluzione.

In questo caso si dà priorità al pulsante di Launch Control, il quale se attivato esclude il Flat Shift.



**Fig.15 possibile configurazione per Flat shift e Launch control**

Nei casi in cui la commutazione non può essere realizzata tramite pulsanti, lo stesso può avvenire tramite relay (Vedi Fig. 5).

Per installare il kit Mr.Hide Race, è necessario seguire i seguenti passi.

- 1) Programmare la Memoria fornita nel Kit con il file compilato
- 2) Rimuovere la Memoria Race originale con un saldatore ad aria calda.
- 3) Sollevare il PIN 3 della memoria (NON deve essere ri-saldato)
- 4) Saldare la nuova memoria fornita nel Kit e già programmata
- 5) tagliare e saldare i fili secondo lo schema su riportato
- 6) Controllare eventuali corto circuito

## 9. Contenuto della confezione

- 7) N°1 dispositivo Mr.Hide Race
- 8) N°1 EEPROM di capienza opportuna
- 9) Cavi e interruttori